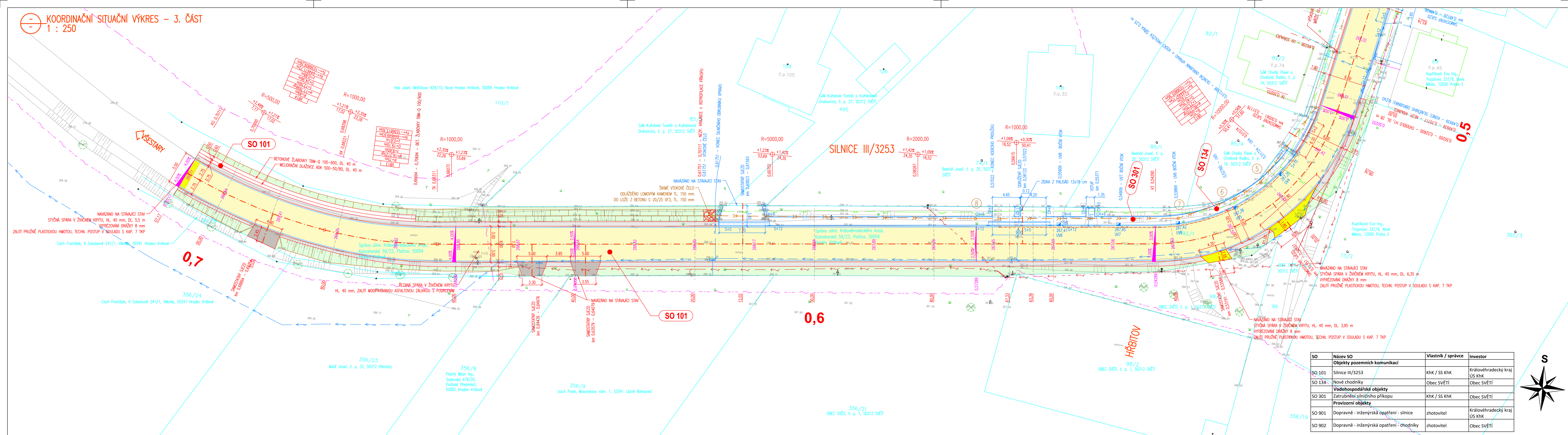


KOORDINAČNÍ SITUAČNÍ VÝKRES – 3. ČÁST
1 : 250



LEGENDA INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ: STÁVAJÍCÍ:

- NADZEMNÍ SĐELOVACÍ VEDENÍ
- PODZEMNÍ SĐELOVACÍ VEDENÍ (NEOVĚŘENÉ, NEFUNKČNÍ, ZRUŠENÉ)
- PODZEMNÍ SĐELOVACÍ VEDENÍ (OVĚŘENÉ)
- NADZEMNÍ VEDENÍ NN
- PODZEMNÍ VEDENÍ NN
- VODOVOD
- KANALIZACE DEŠŤOVÁ
- STL PLYNOVOD

LEGENDA HRANIC POZEMKŮ:

- KATASTRÁLNÍ HRANICE
- S – SLUČKOVÉ ČÁRY
- XXX/X – ČÍSLA PARCEL DLE KN

PODZEMNÍ VEDENÍ JSOU ZAKRESLENA INFORMATIVNĚ I PODMÍNKOU ZAŘÍZENÍ STAVEBNÍCH PRACÍ JE VYTÝČENÍ PODZEMNÍCH VEDENÍ A OZNAČENÍ ZAČÁTKU STAVBY JEJICH SPRÁVČOM I

LEGENDA:

- OPRAVA DVOUVRSTVÉHO ŽIVČNÉHO KRYTÍ
- OBNOVA OBRUSNÉ VRSTVY
- VÝŠKOVÁ OPRAVA CHODNIKU – BETONOVÁ DLAŽBA ŠEDA
- VÝŠKOVÁ OPRAVA SJEZDU – BETONOVÁ DLAŽBA ŠEDA
- VAROVNÉ A SIGNÁLNÍ PÁSY – DLAŽBA S VÝSTUPKY PRAVIDELNÉHO TVARU DLE TN TZ05 12.03.04., ČERVENÁ
- LEMOVÁNÍ SIGNÁLNÍHO V VAROVNÉHO PÁSU HLADKOU DLAŽBOU, MIN. 20/20 cm, ŠEDA
- ZPEVNĚNÍ KRAJNICE ŠTĚRKODŘTÍ, TL. 10 cm
- ZELEŇ – OHNUSOVÁNÍ TL. 15 cm + OSETÍ TRAVOU
- BETONOVÝ SILNIČNÍ OBRUBNÍK ABO 2-15, VÝŠKA XX cm NAD SILNICÍ
- ULIČNÍ VPUST DN 500

SOUVISEJÍCÍ AKCE – OBEC SVĚTÍ

- S+XX – OBRUBNÍK BETONOVÝ SILNIČNÍ ABO 2-15 (100/25/15 cm)
- CH+XX – OBRUBNÍK BETONOVÝ CHODNÍKOVÝ ABO 19-10 (100/25/8 cm)
- ZATrubnění SILNIČNÍHO PŘÍKOPU – ZATrubnění SILNIČNÍHO PŘÍKOPU
- ULIČNÍ VPUST DN 500, PŘÍPOJKA DN 150

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM: JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM: BpV

KRESLIL:	KAMIL HRONOVSKÝ	
TECHNICKÁ KONTROLA:		
ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT:	KAMIL HRONOVSKÝ	
HLAVNÍ PROJEKTANT:		
KRAJ: KRÁLOVÉHRADECKÝ	OBEC: SVĚTÍ	KAT. ÚZEMÍ: SVĚTÍ
INVESTOR: KRÁLOVÉHRADECKÝ KRAJ, PIVOVARSKÉ NÁMĚSTÍ 1245, 500 03 HRADEC KRÁLOVÉ		
AKCE:	SILNICE III/3253 SVĚTÍ	
OBJEKT:	C – SITUAČNÍ VÝKRESY	
OBSEH:	KOORDINAČNÍ SITUAČNÍ VÝKRES – 3. ČÁST	

HRONOVSKÝ DOPRAVNÍ PROJEKT s.r.o.
BRNĚNSKÁ 700/25, 500 06 HRADEC KRÁLOVÉ
e-mail: hronovsky@hronovsky.cz
telefon: 604 823 698
IČ: 07053428 DIČ: CZ07053428

STUPEŇ:	DSP + DPS
ZAK.ČÍSLO:	031-19-4
ARCHIVNÍ ČÍSLO:	
DATUM:	07/2019
FORMAT:	6 x A4
MĚŘÍTKO:	1 : 250
ČÍSLO SOUPRAVY:	ČÍSLO PŘÍLOHY:
	C.3.3.